

KÖB2526 Internet programozása II. elmélet

Kedd 10⁰⁰

1. hét A Java alapjainak ismételése
2. hét Az Applet osztály alapvető jellemzői
3. hét A grafikus felület kezeléséhez szükséges függvények
4. hét Rajzolás a grafikus felületen
5. hét Az eseményvezérelt programozás elméleti alapjai
6. hét A grafikus felhasználói felület kialakítása
7. hét Grafikus objektumok és interfészek
8. hét Események
9. hét Gomb-eseménykezelés, kivételkezelés
10. hét Egér-eseménykezelés
11. hét A Frame osztály alapvető tulajdonságai
12. hét Adatbázis-kapcsolatok kialakítása
13. hét Adatbázis lekérdezések Java nyelven
14. hét Összefoglalás

Számonkérés: a félév végén írásbeli vizsga.

KÖB2103 Internet programozása II. gyakorlat

Hétfő 12⁰⁰

A gyakorlat során a hallgatók elsajátítják a Java grafikus felhasználói felületeinek felépítését, a web böngésző alatt működő Applet alkalmazások készítésének alapjait. Elsajátítják a grafikus felhasználói felület eseményvezérelt programozásának alapjait, és betekintést nyernek a programok adatbázisokkal való kapcsolatlétrehozásának alapjaiba.

Számonkérés: a félév során két zárthelyi dolgozat.